

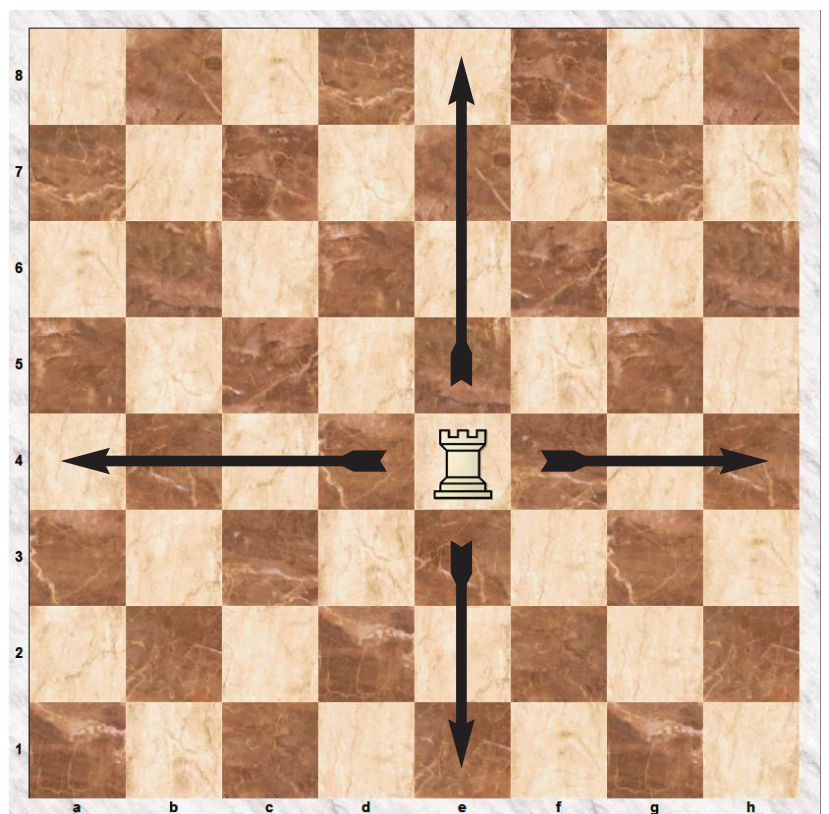
TOP



KRETANJE TOPA pravolinijsko (u svim smjerovima)



- naprijed
- nazad
- lijevo
- desno

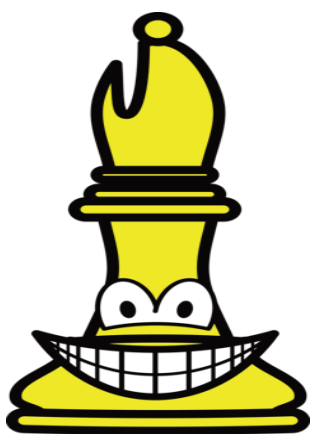


LOVAC

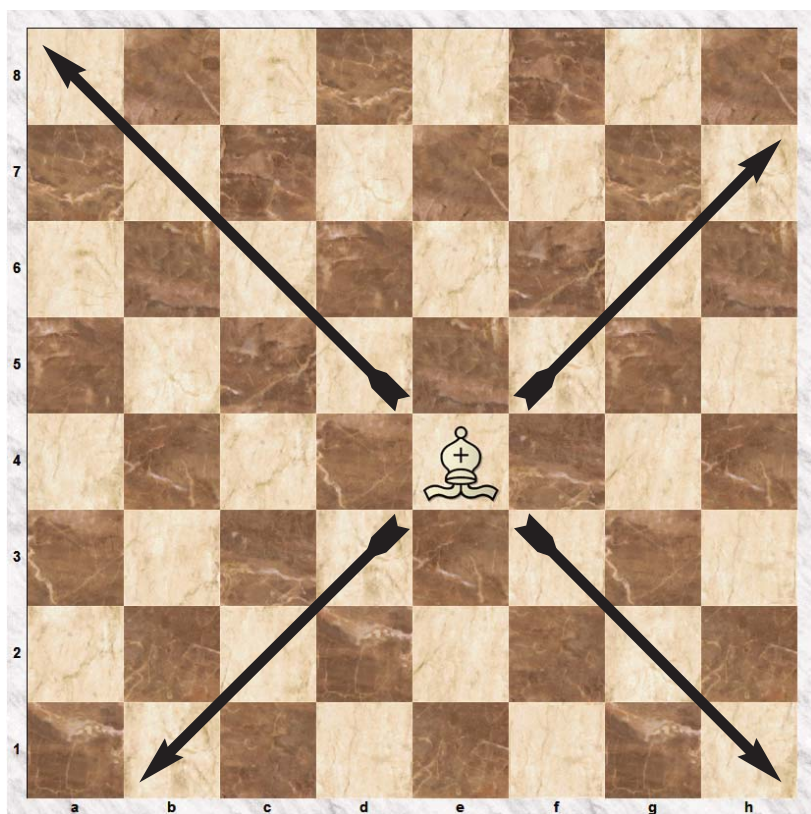


KRETANJE LOVCA

ukoso - dijagonalno
(po bijelim ili crnim
poljima)



poljima)
- u svim
smjerovima
(bjelopoljni
lovac samo po
bijelim,
crnopoljni
lovac samo po
crnim poljima)



KRALJICA

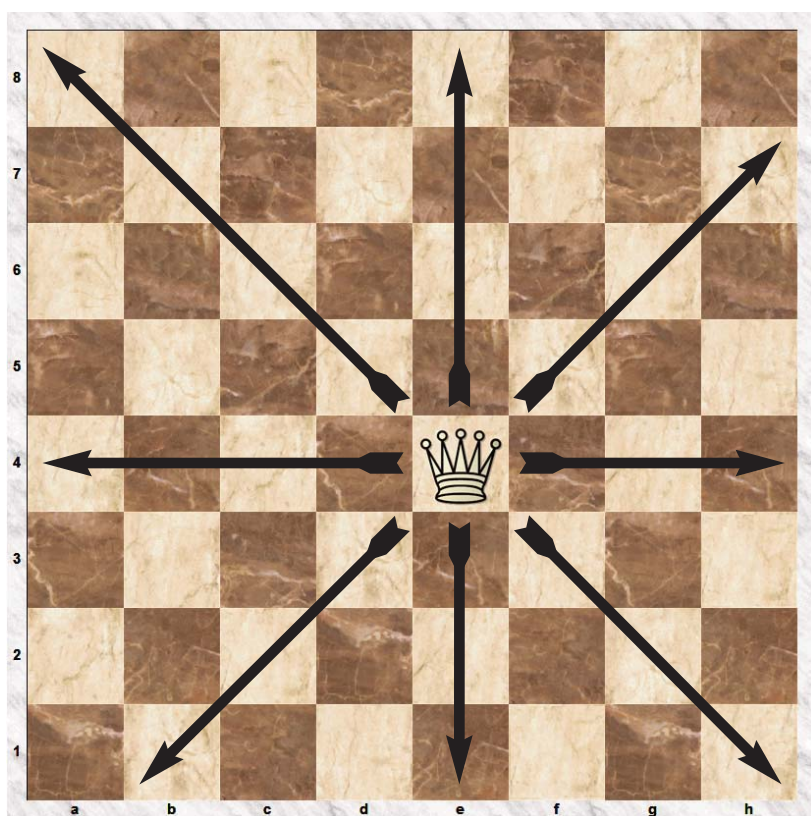


KRETANJE KRALJICE

i kao top i kao lovac
(pravolinijsko, dijagonalno)



- u svim smjerovima



KRALJ



KRETANJE KRALJA

kao i kraljica

(SAMO
ZA
JEDNO
POLJE)



- u svim
smjerovima
- za dva polja
se kreće samo
kada pravi
ROKADU



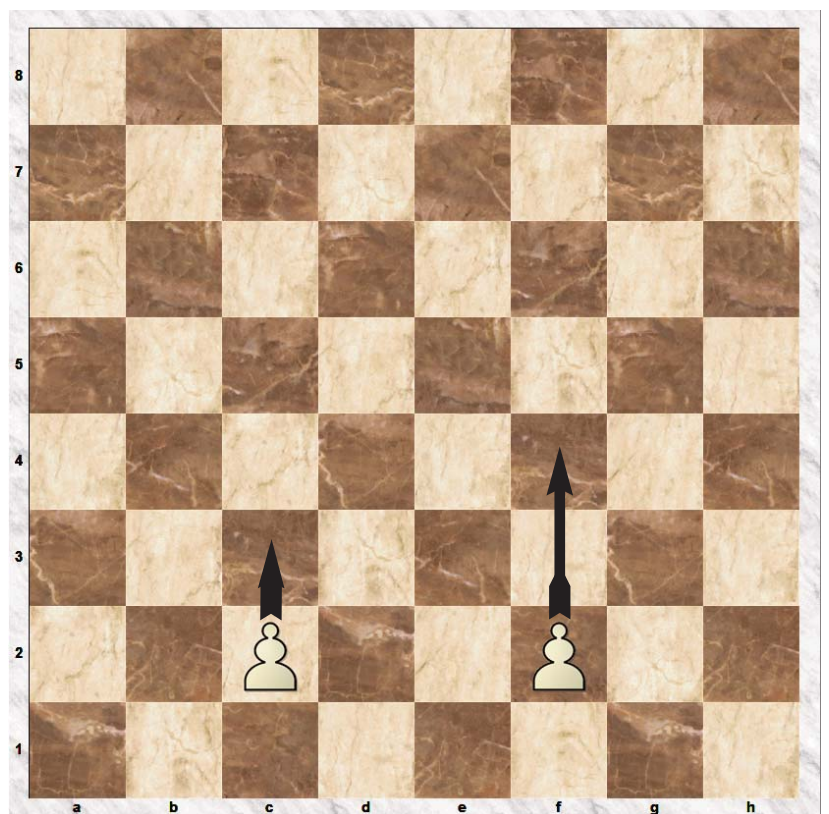
PJEŠAK



KRETANJE PJEŠAKA samo naprijed



- prvi potez pješak (ako hoće) može da ide dva polja
 - poslije toga ide po jedno polje
 - UZIMANJE UKOSO (jedno polje)
- kada dođe do kraja table mora da se pretvori u drugu figuru (ali ne u kralja)



SKAKAČ



KRETANJE SKAKAČA
u obliku slova L
(*korak pravo, korak ukoso*)



- u svim smjerovima
- mijenja boju polja svaki put
- preskače svoje i tuđe figure

